

## LINKY:

Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.HipstersaurusRexApps.ShapeHunt>

## ÚVOD:

Či ste mladší alebo starší, veľkí alebo malí, je možné, že si pamätáte na klasickú hru z 90. rokov s názvom Arkanoid. Jej jednoduchý princíp oslovil veľké množstvo ľudí, aj keď sa v jej podstate jedná iba o odrážanie guľičky a ničenie tehličiek nad platformou.

## HERNÁ MECHANIKA:

Shape Hunt je obmena známej hry Arkanoid. Obsahuje niekoľko novinek oproti klasickej verzii. V prvom rade sa jedná o spôsob ovládania a celkovú hernú mechaniku, keďže jednotlivé kocky sú usporiadané do kruhu a hráč sa ich snaží pohybom po obrazovke natočiť tak, aby narazili na guľičku (niečo ako arkanoid do kruhu).

Shape Hunt obsahuje dva typy herných módov - Endless, ktorý je možné hrať donekonečna a Limited, ktorý je časovo ohraničený. Oba typy levelov fungujú na princípe, že po zničení vnútorného kruhu sa automaticky pridá ďalší na jej koniec. Vďaka tejto mechanike je zaručené, že hru je možné hrať do sýtosti (alebo pokiaľ neomrzí).

Ak by sa to niekomu zdalo až príliš jednoduché, v nastaveniach si môže zmeniť náročnosť a tým pádom sťažiť hru. Zvoliť si môže zo štyroch možností - Easy, Medium, Hard a OMG. Každá so sebou prináša zmenu rýchlosti loptičky, ako aj zníženie časového limitu (v Limited móde). Aby bol herný zážitok vybalancovaný a férový, čím náročnejšia hra, tým väčší počet bodov dostane hráč na jej konci.

Počas hrania sa v pravidelných intervaloch vytvárajú náhodné červené kocky. Ich zničenie prinesie istú špeciálnu vlastnosť. Tá môže byť pozitívna, ale aj negatívna. Z pozitívnych to môže byť napríklad: Dvojnásobok bodov, Spomalenie loptičky alebo Pomocníci. Negatívne sú napríklad Čierna diera, Diablove oči, Rotácia alebo Chaos ovládania. Celkovo je ich približne 25 a sú náhodne generované, takže hráč vopred nevie, čo dostane.

## POWERUPY:

K dispozícii sú hráčovi počas hrania tri powerupy (pomôcky), a to Stopky, (v nekonečnom móde spomalí loptičku na jej pôvodnú rýchlosť a pri časovom móde pridá istý počet sekúnd), Stena (zabráni loptičke v úniku preč z obrazovky) a Ničiteľ (automaticky zničí vnútorný kruh, aby tak mohol dôjsť ďalší, nový). Hráč má na začiatku 4 powerupy, ktoré sa avšak po ich použití nedopĺňajú a ich počet si môže obnoviť v obchode.

## ŽIVOTY:

Hráč má k dispozícii 4 životy, ktoré môže využiť stále na konci hry. Jeho použitie zaručí pokračovanie presne tam, kde skončil. Životy sa dopĺňajú každých 60 minút. Ak sa však stane, že hráč bude mať 0 životov, nebudú sa mu počítať body do celkového skóre a ani rátať achievementy, takže si na to treba dať pozor!

## ÚSPECHY:

V hre je k dispozícii veľké množstvo achievementov (úspechov), ktoré môže hráč získať. Za každý úspech dostane jednu mincu, ktorú následne môže použiť v obchode podľa svojho uváženia. Niektoré úspechy sú ľahšie, napríklad Zahrať si 10 hier, avšak nachádzajú sa tam aj náročnejšie kúsky, ako Získať 1000 bodov, odohrať 100 hier a podobne. Na záver je ešte jedno prekvapenie, na ktoré musí prísť hráč sám.

**DARČEKY:**

Každý druhý deň dostane hráč zadarmo darček. Môže to byť napríklad doplnenie powerupov, doplnenie životov alebo niekoľko mincí. Okrem toho môže hráč získať darček každý deň, pokiaľ si pozrie krátke video. Video darčeky sa sporadicky objavujú aj po prehraní hry, takže hráč sa môže napríklad vrátiť do hry za 15 sekúnd svojho času.

**OBCHOD:**

V obchode si môže hráč premeniť svoje nahraté body na mince, ktoré následne použije podľa svojho uváženia. Môže si za nich obnoviť životy, doplniť powerupy alebo zvýšiť kapacitu niektorých z nich (takže maximum životov/powerupov nebude 4, ale viac). V prípade, že nemá mince, môže si ich zadovážiť aj za reálne peniaze.

**REKLAMY/IAPS:**

Táto hra neobsahuje žiadne statické reklamy, ktoré by hráčov obťažovali a ničili im herný zážitok. Namiesto toho sme zvolili iný postup, a to odmeňovanie za videoreklamu. Hráčovi sa nikdy nezobrazí a ani nespustí žiadna reklama, pokiaľ na ňu sám dobrovoľne neklikne, a automaticky po dokončení pozerania dostane nejakú odmenu.

Čo sa týka IAPS, sú v tejto hre zakomponované mikrotransakcie. Avšak je nutné povedať, že sú len ako možnosť, nie povinnosť, keďže IAPS nijakým spôsobom neovplyvňujú ani hernú mechaniku, ani herný proces a všetko, čo sa dá kúpiť za mikroplatby, môže byť získané aj iným, nespoplatneným spôsobom.

**BUDÚCNOSŤ:**

Do budúcnosti plánujeme grafické vylepšenia hry, ako aj pridanie nových funkcií (napr. tabletový mód, ovládanie na štýl rulety a iné). Plánujeme aj rozvoj na iné platformy, avšak to je zatiaľ dlhodobější cieľ.

**ENGINE:**

Hra využíva na svoj beh a fungovanie herný engine Unity.