

**LINKY:**

Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.HipstersaurusRexApps.Learn>

Apple Store: [https://apps.apple.com/us/app/l%E2%82%ACarn/id1480937481?ign-itsct=apps\\_box&ign-itscg=30200](https://apps.apple.com/us/app/l%E2%82%ACarn/id1480937481?ign-itsct=apps_box&ign-itscg=30200)

**ÚVOD:**

L€arn je vzdelávacia hra o podnikaní, pričom je zameraná najmä na sociálne podnikanie. Je však možné povedať, že celkovo sa zameriava na gamifikáciu v oblasti založenia podniku, či zvládania podnikateľského života a vyvážanosti osobného a pracovného života.

Hra L€arn má príznačný názov pre aktivity, ktoré v hre hráč vykonáva - zarába ako podnikateľ (earn) a zároveň sa učí (learn). Cieľom hry je postupne zariadiť, rozvíjať a rozširovať svoje podnikanie ako majiteľ kaviarne alebo obchodu po dobu približne dvoch simulovaných rokov, pričom počas tohto obdobia na trhu nastávajú investičné príležitosti, rôzne pozitívne udalosti, avšak podnikateľ (hráč) rovnako zápasí s nákladmi, trhovými zmenami, či vyváženosťou osobného a pracovného života.

Hra bola vytvorená pre Agentúru na podporu regionálneho rozvoja v Košiciach a partnerské organizácie na Slovensku, v Taliansku, Maďarsku a Poľsku v rámci projektu ELDORA. Prípravu tejto hry podporila a spolufinancovala Európska únia prostredníctvom programu Erasmus+.

**HERNÁ MECHANIKA:**

L€arn obsahuje niekoľko častí, ktoré predchádzajú samotnej simulácii podnikateľského života. Na úvod sa má hráč ohodnotiť z hľadiska svojich zručností a vášni alebo záujmov. Po tomto sebahodnotení mu hra navrhne, ktorá podnikateľská činnosť - prevádzkovanie kaviarne alebo obchodu - mu bude sedieť lepšie aj z hľadiska následného herného príbehu a rozširovania podnikania. Napriek návrhu hry si môže hráč zvoliť ľubovoľný podnikateľský zámer. Po jeho výbere sa presúva do podnikateľského centra, čiže oddelenia, ktoré simuluje založenie podniku a podanie žiadostí napríklad na daňový úrad. Táto časť hráčovi do veľkej miery napovedá, ktoré veci sú pri zakladaní podniku dôležité. Pomáha mu vytvoriť víziu, vybrať podnikateľské činnosti, či zaplatiť správne poplatky.

Sekcia Podnikateľský plán, ktorá je prvou v podnikateľskom centre, obsahuje úlohy zamerané na výber názvu podniku, jeho vízie, poslania, produktu a tímu. Ak prejde úspešne sekciu Podnikateľský plán, získava podnikateľ od anjelského investora 10 000 € na založenie firmy.

Nasleduje sekcia Štát, čo je oddelenie na vyriešenie právnych otázok. Hráč zadáva sídlo podnikania, predmet podnikania, registruje sa na potrebných úradoch a na záver zaplatí potrebné poplatky.

Po zaplatení poplatkov sa hráč presúva do priestorov svojho podniku, pričom jeho zariadenie je na hráčovi. Z počiatočného rozpočtu, ktorý získal od investora, mu ostali nejaké peniaze, ktoré môže používať rôznym spôsobom a tak si zlepšovať alebo zhoršovať skóre.

Postupne si vo svojej mailovej schránke v hre nachádza správy z trhu, pozvánky, rodinné SMS, ako aj faktúry a položky, za ktoré musí platiť. V každej správe sa zobrazuje to, ako vyriešenie jednotlivých mailov ovplyvní skóre. Správanie hráča ovplyvnia štyri ukazovatele, ktoré tvoria skóre. Aby si hráč (podnikateľ) mohol zabezpečiť vyššie zárobky, môže rozvíjať svoje podnikanie tým, že zamestná viac ľudí, ktorí nejakým spôsobom (podľa ich profilu) ovplyvnia jeho podnikanie a zisk. Rovnako môže investovať a získať tak jednorazové alebo pravidelné zárobky. Svoje financie môže používať aj na vybavenie priestorov, kde má možnosť vybrať si napríklad lokálnych dodávateľov alebo klasické distribučné reťazce. O level vyššie sa hráč dostane, ak splní podmienky, ktoré má uvedené v štatistike.

Postup o level vyššie znamená, že jeho podnikanie expanduje a dopĺňa sa mu ďalší predmet podnikania. Takto sa majiteľ kaviarne môže vypracovať až na hotelového magnáta a majiteľa obchodu na riaditeľa obchodného centra.

#### **REKLAMY/IAPS:**

Hra je zadarmo a neobsahuje reklamy v rámci hernej mechaniky. Avšak, ak sa hráč rozhodne, že chce podporiť developerov, môže tak urobiť prostredníctvom tzv. „pozvania na kávu“ za reklamu alebo mikrotransakciu.

#### **SPOLUPRÁCA:**

Na hre sa podieľali tri štúdiá z herného priemyslu, zamerané na herný dizajn a jej mechaniku (HRAI), audio a zvukové efekty (GRAND BEATS) a štúdio zamerané na grafiku a grafický dizajn (SITED). Okrem toho sa na hre podieľali partnerské organizácie na Slovensku, v Taliansku, Maďarsku a Poľsku.

#### **BUDÚCNOSŤ:**

Do budúcnosti plánujeme pokračovať v takýchto projektoch, ktoré zahŕňajú gamifikáciu. Budeme radi, ak sa hra L€arn uplatní najmä v podpore vzdelávania pre študentov stredných a vysokých škôl v oblasti sociálneho podnikania, ale aj podnikania ako takého.

#### **ENGINE:**

Hra využíva na svoj beh a fungovanie herný engine Unity.