

PROFIL STARTUPU:

Hipstersaurus Rex Apps (HRAI) je slovenský startup zameraný na vývoj mobilných aplikácií, resp. hier dostupných na platformách Android a iOS. Hry sú určené pre rôzne typy hráčov, od bežných až po skúsených. Doteraz vydal startup tri hry: Shape Hunt, LĚarn a najnovší projekt VIP Trip Trivia. Startup sídli na východnom Slovensku a jeho tím sa skladá z interných developerov a herných dizajnérov. Outsourcuje grafiku a audio design na skúsené slovenské firmy, čím sa snaží podporiť rozvoj slovenskej hernej komunity a kultúry.

POPIS:

Hipstersaurus Rex Apps je slovenský startup založený 6.9.2015. Zameriava sa na vývoj hier primárne pre mobilné zariadenia, avšak do budúcnosti nevyklučuje rozšírenie pôsobnosti na ďalšie platformy.

POSLANIE:

Hipstersaurus Rex Apps si uvedomuje, že na svetovom trhu je množstvo indie game startupov, avšak vášň a nadšenie pre hry a herný biznis boli dostatočnou motiváciou, aby sa startup pokúsil etablovať v tomto konkurenčnom prostredí. Stratégiou a súčasne taktikou startupu je postupne sa odlišiť inovatívnym prístupom k hrám. Vo svojich hrách sa snaží okrem klasických herných prvkov rozpracovať aj hlbšie myšlienky a koncept gamifikácie. Dizajnérske úsilie taktiež smeruje na obsiahnutie podstatných tém všeobecného vzdelania, čím chce dodať hrám pridanú hodnotu. Hrou sa dajú veci povedať inak, človek je otvorenejší, HRAI si to uvedomuje a chce túto prednosť hier využiť.

Misiou startupu je: „Aby ľudia hrou neplytvali časom.“

„To provide the best way to not waste time while playing a game“

Motto startupu je: „Tak, aby ste sa bavili.“

„Just the way you have fun.“

VÝVOJ STARTUPU:

Startup HRAI prešiel rôznymi štádiami - od rýchleho štartu a spracovania prvotiny Shape Hunt, cez dizajnovanie projektu VIP Trip Trivia, vďaka ktorému získal viacero ocenení, až po fázu, kedy sa zakladatelia vplyvom končiacich štúdií na určitý čas museli zastaviť.

Napriek všetkému sa im podarilo nadviazať spoluprácu s Agentúrou na podporu regionálneho rozvoja v Košiciach, ktorá ich oslovila s ponukou vypracovania vzdelávacej hry o sociálnom podnikaní. Rok práce priniesol produkt dostupný na platformách iOS a Android v piatich jazykoch ako výsledok spolupráce nie len Agentúry na podporu regionálneho rozvoja v Košiciach, ale aj ďalších 4 organizácií v Poľsku, Maďarsku, Taliansku a na Slovensku.

Dokončenie hry LĚarn opäťovne naštartovalo motiváciu startupu pre ďalšie projekty a hlavne pre finalizáciu projektu hry VIP Trip Trivia. Rok 2021 je novým začiatkom po náročnom období, ktoré ovplyvnilo aj startup HRAI. Startup verí, že práve v tomto roku sa posunie ich úsilie na nový level a to založením spoločnosti.

BUDÚCNOSŤ:

Budúcnosť je pre odvážnych a to platí aj v tomto startupe. Ultimátnym cieľom nie je len stať sa lokálnym lídrom, no presadiť sa aj na trhu v zahraničí, rozbehnúť viaceré projekty a vybudovať firmu, ktorej hybnou silou budú inovácie a kreatívne myslenie.

Plány taktiež smerujú k rozvoju nadviazaných spoluprác a taktiež osloveniu nových partnerov. Startup vidí veľkú príležitosť rovnako vo využívaní možností Fondu na podporu umenia a rozhodne nevyklučuje účasť na súťažiach zameraných práve pre začínajúce podniky.

Jedným z hlavných cieľov do budúcnosti je získať nomináciu na titul hry roka na Slovensku a taktiež Google hra roka.